МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Бабаевская средняя общеобразовательная школа №1»

РАССМОТРЕНА	СОГЛАСОВАНА	УТВЕРЖДЕНА
на заседании педагогического совета МБОУ "Бабаевская сош	Заместитель директора по УВР МБОУ «Бабаевская сош№1»	приказом директора МБОУ "Бабаевская сош №1"
№1"		
JN21	М.В.Балмасова	Н.А.Виноградова
H.А.Виноградова	M.В.Балмасова Приказ №1 221-О от «30» 08.2023 г.	H.А.Виноградова Приказ №1 221-О от «30» 08.2023 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(ID 9782762)

учебного предмета «Информатика. Базовый уровень»

для обучающихся 10–11 классов

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике на уровне среднего общего образования даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного предмета «Информатика» на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам, определяет распределение его по классам (годам изучения).

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ и учебников, поурочного планирования курса учителем.

Информатика на уровне среднего общего образования отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Курс информатики на уровне среднего общего образования является завершающим этапом непрерывной подготовки обучающихся в области информатики и информационно-коммуникационных технологий, опирается на содержание курса информатики уровня основного общего образования ОПЫТ постоянного применения информационно-И коммуникационных технологий, даёт теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта.

В содержании учебного предмета «Информатика» выделяются

четыре тематических раздела.

Раздел «Цифровая грамотность» охватывает вопросы устройства компьютеров и других элементов цифрового окружения, включая компьютерные сети, использование средств операционной системы, работу в сети Интернет и использование интернет-сервисов, информационную безопасность.

Раздел «Теоретические основы информатики» включает в себя понятийный аппарат информатики, вопросы кодирования информации, измерения информационного объёма данных, основы алгебры логики и

компьютерного моделирования.

Раздел «Алгоритмы и программирование» направлен на развитие алгоритмического мышления, разработку алгоритмов, формирование навыков реализации программ на выбранном языке программирования высокого уровня.

Раздел «Информационные технологии» охватывает вопросы применения информационных технологий, реализованных в прикладных программных продуктах и интернет-сервисах, в том числе при решении задач анализа данных, использование баз данных и электронных таблиц для решения прикладных задач.

Результаты базового учебного уровня изучения предмета «Информатика» первую ориентированы очередь общую на функциональную грамотность, получение компетентностей ДЛЯ повседневной жизни и общего развития. Они включают в себя:

понимание предмета, ключевых вопросов и основных составляющих элементов изучаемой предметной области;

умение решать типовые практические задачи, характерные для использования методов и инструментария данной предметной области;

осознание рамок изучаемой предметной области, ограниченности методов и инструментов, типичных связей с другими областями знания.

Основная цель изучения учебного предмета «Информатика» на базовом уровне для уровня среднего общего образования — обеспечение дальнейшего развития информационных компетенций выпускника, его готовности к жизни в условиях развивающегося информационного общества и возрастающей конкуренции на рынке труда. В связи с этим изучение информатики в 10 — 11 классах должно обеспечить:

сформированность представлений о роли информатики, информационных и коммуникационных технологий в современном обществе;

сформированность основ логического и алгоритмического мышления;

сформированность умений различать факты и оценки, сравнивать оценочные выводы, видеть их связь с критериями оценивания и связь критериев с определённой системой ценностей, проверять на достоверность и обобщать информацию;

сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе, понимание социального, экономического, политического, культурного, юридического, природного, эргономического, медицинского и физиологического контекстов информационных технологий;

принятие правовых и этических аспектов информационных технологий, осознание ответственности людей, вовлечённых в создание и использование информационных систем, распространение информации;

создание условий для развития навыков учебной, проектной, научно-исследовательской и творческой деятельности, мотивации обучающихся к саморазвитию.

На изучение информатики (базовый уровень) отводится 68 часов: в 10 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 11 классе – 34 часа (1 час в неделю).

Базовый уровень изучения информатики обеспечивает подготовку обучающихся, ориентированных на те специальности, в которых информационные технологии являются необходимыми инструментами профессиональной деятельности, участие в проектной и исследовательской деятельности, связанной с междисциплинарной и творческой тематикой, возможность решения задач базового уровня сложности Единого государственного экзамена по информатике.

Последовательность изучения тем в пределах одного года обучения может быть изменена по усмотрению учителя при подготовке рабочей программы и поурочного планирования.

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

10 КЛАСС

Цифровая грамотность

Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения.

Принципы работы компьютера. Персональный компьютер. Выбор

конфигурации компьютера в зависимости от решаемых задач.

Основные тенденции развития компьютерных технологий. Параллельные вычисления. Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.

Программное обеспечение компьютеров. Виды программного обеспечения и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Операционная система. Понятие о системном администрировании. Инсталляция и деинсталляция программного обеспечения.

Файловая система. Поиск в файловой системе. Организация хранения и обработки данных с использованием интернет-сервисов, облачных технологий и мобильных устройств.

Прикладные компьютерные программы для решения типовых задач по выбранной специализации. Системы автоматизированного

проектирования.

Программное обеспечение. Лицензирование программного цифровых ресурсов. Проприетарное свободное обеспечения обеспечение. Коммерческое некоммерческое программное И обеспечения цифровых использование программного ресурсов. И Ответственность, устанавливаемая законодательством Российской Федерации, за неправомерное использование программного обеспечения и цифровых ресурсов.

Теоретические основы информатики

Информация, данные и знания. Универсальность дискретного представления информации. Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано. Подходы к измерению информации. Сущность объёмного (алфавитного) подхода к измерению информации, определение бита с точки зрения алфавитного подхода, связь между размером алфавита и информационным весом символа (в предположении о равновероятности появления символов), связь между единицами измерения информации: бит, байт, Кбайт, Мбайт, Гбайт. Сущность содержательного (вероятностного) подхода к измерению информации, определение бита с позиции содержания сообщения.

Информационные процессы. Передача информации. Источник, приёмник, канал связи, сигнал, кодирование. Искажение информации при передаче. Скорость передачи данных по каналу связи. Хранение информации, объём памяти. Обработка информации. Виды обработки информации: получение нового содержания, изменение формы представления информации. Поиск информации. Роль информации и

информационных процессов в окружающем мире.

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системы управления. Управление как информационный процесс. Обратная связь.

Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционных системах счисления. Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления. Алгоритм перевода целого числа из Р-ичной системы счисления в десятичную. Алгоритм перевода конечной Р-ичной дроби в десятичную. Алгоритм перевода целого числа из десятичной системы счисления в Р-ичную. Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, перевод чисел между этими системами. Арифметические операции в позиционных системах счисления.

Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера.

Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. Стандарт UNICODE. Кодировка UTF-8. Определение информационного объёма текстовых сообщений.

Кодирование изображений. Оценка информационного объёма растрового графического изображения при заданном разрешении и глубине кодирования цвета.

Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования.

Алгебра логики. Высказывания. Логические операции. Таблицы истинности логических операций «дизъюнкция», «конъюнкция», «инверсия», «импликация», «эквиваленция». Логические выражения. Вычисление логического значения составного высказывания при известных значениях входящих в него элементарных высказываний. Таблицы истинности логических выражений. Логические операции и операции над множествами.

Примеры законов алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Логические функции. Построение логического выражения с данной таблицей истинности. Логические элементы компьютера. Триггер. Сумматор. Построение схемы на логических элементах по логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме.

Информационные технологии

Текстовый процессор. Редактирование и форматирование. Проверка орфографии и грамматики. Средства поиска и автозамены в текстовом процессоре. Использование стилей. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. Облачные сервисы. Коллективная работа с документом. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. Деловая переписка. Реферат. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. Оформление списка литературы.

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и других устройств.). Графический редактор. Обработка графических объектов. Растровая и векторная графика. Форматы графических файлов.

Обработка изображения и звука с использованием интернетприложений.

Мультимедиа. Компьютерные презентации. Использование мультимедийных онлайн-сервисов для разработки презентаций проектных работ.

Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей.

11 КЛАСС

Цифровая грамотность

Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных имён.

Веб-сайт. Веб-страница. Взаимодействие браузера с веб-сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-приложений (сайтов).

Сетевое хранение данных.

Интернет. Сервисы Вилы деятельности сети Интернета. В Геоинформационные системы. Геолокационные сервисы реального времени (например, локация мобильных телефонов, определение бронирование загруженности автомагистралей), интернет-торговля, билетов, гостиниц.

Государственные электронные сервисы и услуги. Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности

полученной информации. Открытые образовательные ресурсы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием информационно-коммуникационных технологий. Обшие защиты информации и информационной безопасности. Средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. Правовое обеспечение информационной безопасности. Предотвращение несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах. Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним. Антивирусные программы. Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива.

Информационные технологии и профессиональная деятельность. Информационные ресурсы. Цифровая экономика. Информационная

культура.

Теоретические основы информатики

Модели и моделирование. Цели моделирования. Соответствие модели моделируемому объекту или процессу. Формализация прикладных задач.

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы,

таблицы, графики).

Графы. Основные понятия. Виды графов. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (построение оптимального пути между вершинами графа, определение количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа).

Деревья. Бинарное дерево. Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Построение дерева перебора вариантов, описание стратегии

игры в табличной форме. Выигрышные стратегии.

Использование графов и деревьев при описании объектов и процессов окружающего мира.

Алгоритмы и программирование

Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.

Этапы решения задач на компьютере. Язык программирования (Паскаль, Python, Java, C++, C#). Основные конструкции языка программирования. Типы данных: целочисленные, вещественные, символьные, логические. Ветвления. Составные условия. Циклы с условием. Циклы по переменной. Использование таблиц трассировки.

Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач базового уровня. Примеры задач: алгоритмы обработки конечной числовой последовательности (вычисление сумм, произведений, количества элементов с заданными свойствами), алгоритмы анализа записи чисел в позиционной системе счисления, алгоритмы решения задач методом перебора (поиск наибольшего общего делителя двух натуральных чисел, проверка числа на простоту).

Обработка символьных данных. Встроенные функции языка

программирования для обработки символьных строк.

Табличные величины (массивы). Алгоритмы работы с элементами массива с однократным просмотром массива: суммирование элементов подсчёт количества (суммы) элементов массива, массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение наибольшего (наименьшего) значения элементов массива, нахождение второго по наибольшего (наименьшего) значения, линейный элемента, перестановка элементов массива в обратном порядке.

Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (например, метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками).

Подпрограммы.

Информационные технологии

Анализ данных. Основные задачи анализа данных: прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений. Последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов.

Анализ данных с помощью электронных таблиц. Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений диапазона.

Компьютерно-математические модели. Этапы компьютерноматематического моделирования: постановка задачи, разработка модели, тестирование модели, компьютерный эксперимент, анализ результатов моделирования.

Численное решение уравнений с помощью подбора параметра.

Табличные (реляционные) базы данных. Таблица — представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы. Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. Поиск, сортировка и фильтрация записей. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.

Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами.

Запросы к многотабличным базам данных.

Средства искусственного интеллекта. Сервисы машинного перевода и распознавания устной речи. Идентификация и поиск изображений, распознавание лиц. Самообучающиеся системы. Искусственный интеллект в компьютерных играх. Использование методов искусственного интеллекта в обучающих системах. Использование методов

искусственного интеллекта в робототехнике. Интернет вещей. Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ СРЕДНЕГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ (БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ)

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты отражают готовность И способность обучающихся руководствоваться сформированной внутренней позицией личности, системой ценностных ориентаций, позитивных внутренних убеждений, соответствующих традиционным ценностям российского общества, расширение жизненного опыта и опыта деятельности в процессе реализации средствами учебного предмета основных направлений воспитательной деятельности. В результате изучения информатики на образования среднего общего V обучающегося сформированы следующие личностные результаты:

1) гражданского воспитания:

осознание своих конституционных прав и обязанностей, уважение закона и правопорядка, соблюдение основополагающих норм информационного права и информационной безопасности;

готовность противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии, дискриминации по социальным, религиозным, расовым, национальным признакам в виртуальном пространстве;

2) патриотического воспитания:

ценностное отношение к историческому наследию, достижениям России в науке, искусстве, технологиях, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;

3) духовно-нравственного воспитания:

сформированность нравственного сознания, этического поведения;

способность оценивать ситуацию и принимать осознанные решения, ориентируясь на морально-нравственные нормы и ценности, в том числе в сети Интернет;

4) эстетического воспитания:

эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;

способность воспринимать различные виды искусства, в том числе основанные на использовании информационных технологий;

5) физического воспитания:

сформированность здорового и безопасного образа жизни, ответственного отношения к своему здоровью, в том числе и за счёт соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

б) трудового воспитания:

готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность;

интерес к сферам профессиональной деятельности, связанным с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях информатики и научно-технического прогресса, умение совершать осознанный выбор будущей профессии и реализовывать собственные жизненные планы;

готовность и способность к образованию и самообразованию на протяжении всей жизни;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационно-коммуникационных технологий;

8) ценности научного познания:

сформированность мировоззрения, соответствующего современному развития информатики, достижениям научно-технического прогресса общественной практики, счёт понимания И 3a информационных ресурсов, информационных процессов информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе.

В процессе достижения личностных результатов освоения программы по информатике у обучающихся совершенствуется эмоциональный интеллект, предполагающий сформированность:

саморегулирования, включающего самоконтроль, умение принимать ответственность за своё поведение, способность адаптироваться к эмоциональным изменениям и проявлять гибкость, быть открытым новому;

внутренней мотивации, включающей стремление к достижению цели и успеху, оптимизм, инициативность, умение действовать исходя из своих возможностей;

эмпатии, включающей способность понимать эмоциональное состояние других, учитывать его при осуществлении коммуникации, способность к сочувствию и сопереживанию;

социальных навыков, включающих способность выстраивать отношения с другими людьми, заботиться, проявлять интерес и разрешать конфликты.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы метапредметные результаты, отражённые в универсальных учебных действиях, а именно: познавательные универсальные учебные действия, коммуникативные универсальные учебные действия, регулятивные универсальные учебные действия, совместная деятельность.

Познавательные универсальные учебные действия

1) базовые логические действия:

самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать её всесторонне;

устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения;

определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;

выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях;

разрабатывать план решения проблемы с учётом анализа имеющихся материальных и нематериальных ресурсов;

вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;

координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;

развивать креативное мышление при решении жизненных проблем.

2) базовые исследовательские действия:

владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем, способностью и готовностью к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;

овладеть видами деятельности по получению нового знания, его интерпретации, преобразованию и применению в различных учебных ситуациях, в том числе при создании учебных и социальных проектов;

формирование научного типа мышления, владение научной терминологией, ключевыми понятиями и методами;

ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу её решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения;

анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях;

давать оценку новым ситуациям, оценивать приобретённый опыт;

осуществлять целенаправленный поиск переноса средств и способов действия в профессиональную среду;

переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности;

интегрировать знания из разных предметных областей;

выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения, ставить проблемы и задачи, допускающие альтернативные решения.

3) работа с информацией:

владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления;

создавать тексты в различных форматах с учётом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации;

оценивать достоверность, легитимность информации, её соответствие правовым и морально-этическим нормам;

использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;

владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности.

Коммуникативные универсальные учебные действия

1) общение:

осуществлять коммуникации во всех сферах жизни;

распознавать невербальные средства общения, понимать значение социальных знаков, распознавать предпосылки конфликтных ситуаций и уметь смягчать конфликты;

владеть различными способами общения и взаимодействия, аргументированно вести диалог;

развёрнуто и логично излагать свою точку зрения.

2) совместная деятельность:

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы;

выбирать тематику и методы совместных действий с учётом общих интересов и возможностей каждого члена коллектива;

принимать цели совместной деятельности, организовывать и координировать действия по её достижению: составлять

план действий, распределять роли с учётом мнений участников, обсуждать результаты совместной работы;

оценивать качество своего вклада и каждого участника команды в общий результат по разработанным критериям;

предлагать новые проекты, оценивать идеи с позиции новизны, оригинальности, практической значимости;

осуществлять позитивное стратегическое поведение в различных ситуациях, проявлять творчество и воображение, быть инициативным.

Регулятивные универсальные учебные действия

1) самоорганизация:

самостоятельно осуществлять познавательную деятельность, выявлять проблемы, ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

самостоятельно составлять план решения проблемы с учётом имеющихся ресурсов, собственных возможностей и предпочтений;

давать оценку новым ситуациям;

расширять рамки учебного предмета на основе личных предпочтений;

делать осознанный выбор, аргументировать его, брать ответственность за решение;

оценивать приобретённый опыт;

способствовать формированию и проявлению широкой эрудиции в разных областях знаний, постоянно повышать свой образовательный и культурный уровень.

2) самоконтроль:

давать оценку новым ситуациям, вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям;

владеть навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и оснований; использовать приёмы рефлексии для оценки ситуации, выбора верного решения;

оценивать риски и своевременно принимать решения по их снижению;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности.

3) принятия себя и других:

принимать себя, понимая свои недостатки и достоинства;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности;

признавать своё право и право других на ошибку;

развивать способность понимать мир с позиции другого человека.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В процессе изучения курса информатики базового уровня *в* 10 классе обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

владение представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе, понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы», «системный эффект», «информационная система», «система управления»;

владение методами поиска информации в сети Интернет, умение критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет;

умение характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования;

понимание основных принципов устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров, тенденций развития компьютерных технологий;

владение навыками работы с операционными системами, основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;

соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения, понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и материалов, размещённых в сети Интернет;

понимание основных принципов дискретизации различных видов информации, умение определять информационный объём текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации;

умение строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды);

владение теоретическим аппаратом, позволяющим осуществлять представление заданного натурального числа в различных системах счисления, выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики;

умение создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов;

В процессе изучения курса информатики базового уровня в 11 классе обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

наличие представлений о компьютерных сетях и их роли в современном мире, об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;

понимание угроз информационной безопасности, использование методов и средств противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных;

владение теоретическим аппаратом, позволяющим определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа;

умение читать и понимать программы, реализующие несложные алгоритмы обработки числовых и текстовых данных (в том числе массивов и символьных строк) на выбранном для изучения универсальном языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#), анализировать алгоритмы с использованием таблиц трассировки, определять без использования компьютера результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвленияи подпрограммы, при заданных исходных данных, модифицировать готовые программы для решения новых задач, использовать их в своих программах в качестве подпрограмм (процедур, функций);

умение реализовывать на выбранном для изучения языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#) типовые алгоритмы обработки чисел, числовых последовательностей и массивов: представление числа в виде набора простых сомножителей, нахождение максимальной (минимальной) цифры натурального числа, записанного в системе счисления с основанием, не превышающим 10, вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию), сортировку элементов массива;

умение использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы к базам данных (в том числе запросы с вычисляемыми полями), выполнять сортировку и поиск записей в базе данных, наполнять разработанную базу данных, умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений);

умение использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования, оценивать соответствие модели моделируемому объекту или процессу, представлять результаты моделирования в наглядном виде;

умение организовывать личное информационное пространство с использованием различных цифровых технологий, понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов, понимание возможностей и ограничений технологий искусственного интеллекта в различных областях, наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 10 КЛАСС

N₂		Количест	гво часов		Электронные	Основные
п / п	Наименование разделов и тем программы	Всего	Контрольные работы	Практические работы	(цифровые) образовательные ресурсы	направления воспитательной деятельности
Pas	вдел 1. Цифровая грам	10тность				
1.1	Компьютер: аппаратное и программное обеспечение, файловая система	6			https://kpolyakov.spb.ru/sch ool/basebook/tests.htm	2,7,8
Ито	ого по разделу	6				
Pas	вдел 2. Теоретические	основы ин	нформатики			
2.1	Информация и информационные процессы	5			https://kpolyakov.spb.ru/sch ool/basebook/tests.htm	2,5,8
2.2	Представление информации в компьютере	8			https://kpolyakov.spb.ru/sch ool/basebook/tests.htm	5
2.3	Элементы алгебры логики	8	1		https://kpolyakov.spb.ru/sch ool/basebook/tests.htm	5
Ито	ого по разделу	21				

Pa	Раздел 3. Информационные технологии							
3.1	Технологии обработки текстовой, графической и мультимедийной информации	7	1		https://kpolyakov.spb.ru/sch ool/basebook/tests.htm	1,5,7		
Ит	ого по разделу	7						
ЧА	ЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО СОВ ПО ОГРАММЕ	34	2	0				

11 КЛАСС

N₂	***	Количес	гво часов		Электронные	Основные
п / п	Наименование разделов и тем программы	Всего	Контрольные работы	Практические работы	(цифровые) образовательные ресурсы	направления воспитательной деятельности
Pas	вдел 1. Цифровая грамо	гность				
1.1	Сетевые информационные технологии	5			https://kpolyakov.spb.ru/sc hool/basebook/tests.htm	3,6,7
1.2	Основы социальной информатики	3			https://kpolyakov.spb.ru/sc hool/basebook/tests.htm	1,2
Ито	ого по разделу	8				
Pas	вдел 2. Теоретические ос	новы инф	орматики			
2.1	Информационное моделирование	5	1		https://kpolyakov.spb.ru/sc hool/basebook/tests.htm	5,7,8
Ит	ого по разделу	5				
Pas	вдел 3. Алгоритмы и про	граммиро	ование			
3.1	Алгоритмы и элементы программирования	11	1		https://kpolyakov.spb.ru/sc hool/basebook/tests.htm	5,7
Ито	ого по разделу	11				
Pas	здел 4. Информационны	е техноло	гии			

4.1	Электронные таблицы	6			https://kpolyakov.spb.ru/sc hool/basebook/tests.htm	3,4,6,7
4.2	Базы данных	2			https://kpolyakov.spb.ru/sc hool/basebook/tests.htm	3,4,6,7
4.3	Средства искусственного интеллекта	2			https://kpolyakov.spb.ru/sc hool/basebook/tests.htm	3,4,6,7
Ито	ого по разделу	10				
	ЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО СОВ ПО ПРОГРАММЕ	34	2	0		

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 10 КЛАСС

No		Количество час	_		
п/п	Тема урока	Всего	Контрольные работы	Практические работы	Дата изучения
1	Техника безопасности и гигиена при работе с компьютерами. Принципы работы компьютера	1			
2	Тенденции развития компьютерных технологий	1			
3	Программное обеспечение компьютера	1			
4	Операции с файлами и папками	1			
5	Работа с прикладным программным обеспечением	1			
6	Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения	1			
7	Двоичное кодирование	1			

8	Подходы к измерению информации	1		
9	Информационные процессы. Передача и хранение информации	1		
10	Обработка информации	1		
11	Системы, компоненты систем и их взаимодействие	1		
12	Системы счисления	1		
13	Алгоритмы перевода чисел из Р-ичной системы счисления в десятичную и обратно	1		
14	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления	1		
15	Арифметические операции в позиционных системах счисления	1		
16	Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера	1		
17	Кодирование текстов	1		
18	Кодирование	1		

	изображений			
19	Кодирование звука	1		
20	Высказывания. Логические операции	1		
21	Логические выражения. Таблицы истинности логических выражений	1		
22	Логические операции и операции над множествами	1		
23	Законы алгебры логики	1		
24	Решение простейших логических уравнений	1		
25	Логические функции. Построение логического выражения с данной таблицей истинности	1		
26	Логические элементы компьютера	1		
27	Контрольная работа по теме "Теоретические основы информатики"	1	1	
28	Текстовый процессор и его базовые возможности	1		

29	Коллективная работа с документом. Правила оформления реферата	1			
30	Растровая графика	1			
31	Векторная графика	1			
32	Создание и преобразование аудиовизуальных объектов. Компьютерные презентации	1			
33	Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей	1			
34	Контрольная работа по теме "Технологии обработки текстовой, графической и мультимедийной информации"	1	1		
•	ЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ РОГРАММЕ	34	2	0	

11 КЛАСС

N₂		Количест	во часов			Электронные
П / П	Тема урока	Всего	Контрольные работы	Практические работы	Дата изучения	цифровые образовательные ресурсы
1	Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных имён	1				
2	Веб-сайт. Веб-страница. Взаимодействие браузера с веб-сервером. Динамические страницы. Разработка интернетприложений (сайтов). Сетевое хранение данных	1				
3	Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета	1				
4	Сетевой этикет. Проблема подлинности полученной информации	1				

5	Государственные электронные сервисы и услуги. Открытые образовательные ресурсы	1		
6	Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Защита информации и информационная безопасность	1		
7	Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним	1		
8	Организация личного архива информации. Информационные технологии и профессиональная деятельность	1		
9	Модели и моделирование. Представление результатов моделирования	1		
10	Графы. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом	1		

	графов				
11	Деревья. Дискретные игры двух игроков с полной информацией	1			
12	Использование графов и деревьев при описании объектов и процессов окружающего мира	1			
13	Контрольная работа по теме "Информационное моделирование"	1	1		
14	Анализ алгоритмов. Этапы решения задач на компьютере	1			
15	Язык программирования. Основные конструкции языка программирования. Типы данных	1			
16	Ветвления. Составные условия	1			
17	Циклы с условием. Циклы по переменной	1			
18	Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач	1			

19	Разработка и программная реализация алгоритмов решения задач методом перебора	1			
20	Обработка символьных данных	1			
21	Табличные величины (массивы)	1			
22	Сортировка одномерного массива	1			
23	Подпрограммы	1			
24	Контрольная работа по теме "Алгоритмы и элементы программирования"	1	1		
25	Анализ данных. Основные задачи анализа данных	1			
26	Последовательность решения задач анализа данных	1			
27	Анализ данных с помощью электронных таблиц	1			
28	Компьютерно- математические модели	1			

29	Работа с готовой компьютерной моделью	1			
30	Численное решение уравнений с помощью подбора параметра	1			
31	Табличные (реляционные) базы данных	1			
32	Работа с готовой базой данных	1			
33	Средства искусственного интеллекта	1			
34	Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем	1			
	ЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО СОВ ПО ПРОГРАММЕ	34	2	0	

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

Информатика (в 2 частях), 10 класс/ Под редакцией ПоляковаК.Ю., Ерёмина Е.А. Общество с ограниченной ответственностью «БИНОМ. Лаборатория знаний»;

Информатика (в 2 частях), 11 класс/ Под редакцией ПоляковаК.Ю., Ерёмина Е.А. Общество с ограниченной ответственностью «БИНОМ. Лаборатория знаний»

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

Информатика. Базовый и углубленный уровни. 10–11 классы: методическое пособие / К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин.

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

https://kpolyakov.spb.ru/

https://resh.edu.ru

https://bosova.ru/

https://sdamgia.ru/

МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Компьютерный класс, укомплектованный 20 компьютерами для школьников и компьютером для учителя с возможностью выхода в Интернет. Оборудование для внедрения целевой модели цифровой образовательной среды в МБОУ «Бабаевская сош №1» в рамках реализации регионального проекта «Цифровая образовательная среда» национального проекта «Образование»

№	Наименов ание объекта закупки, указание на товарный знак (при наличии)	Показатель объекта закупки	Наимен ование показате ля (характе ристики	Значен ия показат елей, предлаг аемые Участн иком	Страна происх ождени я товара	Един ица изме рени я	Коли честв о
1	Многофун кциональн	Формат печати	-	A4	КИТАЙ	Шт.	1
	ое устройство	Тип печати	-	Лазерн ый			
	(МФУ) HP Laser	Цветность печати	-	Черно- белая			
	MFP137fn w	Количество печати страниц в месяц	штука	10000	_		
		Функции	-	печать, копиров ание, сканиро вание, факс			
		Печать:	-	-			
		Разрешение печати	т/д	1200x12 00			
		Скорость печати	Стр./мин	20			
		Время выхода первой	С	8,3			

страницы			
Копирование:	-	-	
Скорость копирования	Стр./мин	20	
Диапазон масштабирования копий	%	25 - 400	
Максимальное количество копий	Шт.	99	
Сканирование:	-	-	
Наличие устройства автоподачи сканера		Да	
Емкость автоподатчика сканера	лист	40	
Скорость сканирования	изображ ений/ми н	15	
Тип сканера	-	Планше тный, с автопод атчиком докумен тов	
Разрешение сканирования максимальное	т/д	600x600	
Цветность	Бит	24	
Градации серого	Градаци й	256	
Максимальный размер документов для сканирования с планшета	MM	216x297	

	Объем памяти	Мб	128	
	Факс	-	Наличи е	
1	Разрешение факса максимальное	т/д	300x300	
	Емкость лотка подачи бумаги для печати	Листов	150	
	Емкость выходного лотка для отпечатков	Листов	100	
	Плотность носителя (бумаги) минимальная	г/м2	60	
	Плотность носителя (бумаги) максимальная	г/м2	163	
	Максимальный ресурс чёрного картриджа	страниц А4	1000	
	Ресурс чёрного картриджа(-ей) в комплекте	страниц А4	500	
	Энергопотребление при печати	Вт	300	
	Энергопотребление в режиме готовности	Вт	38	
	Интерфейс Ethernet (RJ-45)	-	Наличи е	
	Тип проводной сети	-	Ethernet 10/100 Base- TX	
	Интерфейс Wi-Fi	-	Наличи е	
	Тип беспроводной сети	-	802.11b/ g/n	

		Поддержка Apple AirPrint	-	Наличи е			
		Поддержка Wi-Fi Direct	-	Наличи е			
		Ширина устройства	MM	406			
		Глубина устройства	MM	359,6			
		Высота устройства	MM	308,7			
		Bec	КГ	8,58			
		Размещение	-	Настоль ное			
2	Hоутбук Acer TMP214	Форм-фактор	-	Ноутбу к	КИТАЙ	Шт.	6
	N19Q7	Размер диагонали	Дюйм (25,4 мм)	14			
		Разрешение экрана	Пиксель	1920x10 80			
		Веб-камера	-	Наличи е			
		Разрешение веб- камеры	Пиксель	1280x72 0			
		Процессор:	-	-			
		Производительность процессора (по тесту PassMark – CPUBenchMarkhttp://www.cpubenchmark.ne t/)	Единицы	7500			
		Базовая тактовая частота	МГц	1600			
		Количество ядер	Шт.	4			
		Память (ОЗУ):	-	-	•		
		Тип оперативной	-	DDR4			

		памяти					
		Объем оперативной памяти	Гигабайт	8			
		Максимальный поддерживаемый объем оперативной памяти	Гигабайт	32			
		Накопитель:	-	-			
		Вид накопителя	-	HDD			
		Объем HDD	Гигабайт	1000			
		Интерфейс Ethernet (RJ-45)	Шт.	1			
		Поддержка беспроводных соединений 802.11 a/b/g/n/ac и Bluetooth	-	Соответ			
		Версия Bluetooth	-	5.0			
		Интерфейс HDMI (реализован на корпусе ноутбука, без использования переходников)	Шт.	1			
		Жесткая, неотключаемая клавиатура	-	Наличи е			
		Русская раскладка клавиатуры	-	Наличи е			
		Время автономной работы от батареи	Час	11			
		Вес ноутбука с аккумулятором	КГ	1,75			
3	Ноутбук Acer Spin	Форм-фактор	-	Трансф ормер	КИТАЙ	Шт.	2

N10W2	Wactica	1	Напили	
N19W2	Жесткая, неотключаемая клавиатура	-	Наличи е	
	Сенсорный экран	-	Наличи е	
	Угол поворота сенсорного экрана	Градус	360	
	Наличие русской раскладки клавиатуры	-	Наличи е	
	Веб-камера	-	Наличи е	
	Разрешение веб-камеры	Пиксель	1280x72 0	
	Размер диагонали	Дюйм (25,4 мм)	14	
	Разрешение экрана	Пиксель	1920x10 80	
	Стилус в комплекте поставки	-	Наличи е	
	Процессор:	-	-	
	Производительность процессора (по тесту PassMark – CPUBenchMarkhttp://www.cpubenchmark.ne t/)	Единицы	7600	
	Базовая тактовая частота	МГц	1600	
	Количество ядер	Шт.	4	
	Память (ОЗУ):	-	-	
	Объем оперативной памяти	Гигабайт	8	
	Накопитель:	-	-	

		Вид накопителя	-	SSD			
		Объем SSD	Гигабайт	256			
		Интерфейс USB 3.0	Шт.	2	-		
		Интерфейс USB Type- c	Шт.	1			
		Интерфейс HDMI (реализован на корпусе ноутбука, без использования переходников)	Шт.	1			
		Поддержка беспроводных соединений 802.11 a/b/g/n/ac и Bluetooth	-	Наличи е			
		Версия Bluetooth	-	5.0			
		Время автономной работы от батареи	Час	12			
		Вес ноутбука с аккумулятором	КГ	1,5			
4	Интеракти вный	Размер экрана по диагонали	MM	1892,7	РОССИ Я	Шт.	2
	комплекс с	Площадь экрана	КВ.М.	1,57			
	вычислите льным блоком и	Разрешение экрана	Пиксель	3840x21 60			
	мобильным крепление м	Время отклика сенсора касания	мс	10			
	NextPanel 75"	Частота обновления экрана	Гц	60			
		Встроенные акустические системы	-	Наличи е			
		Мощность встроенной акустической системы	Вт	24			

Количество одновременно распознаваемых касаний сенсорным экраном	Касания	20		
Высота срабатывания сенсора от поверхности экрана	MM	3		
Количество портов USB Туре А на лицевой (обращенной к пользователю при работе с экраном) панели	Шт.	3		
Версия портов USB Туре А на лицевой (обращенной к пользователю при работе с экраном) панели	-	3.0		
Общее количество доступных портов USB Туре А работающих в режиме без встраиваемого вычислительного блока	Шт.	5		
Версия доступных портов USB Туре А работающих в режиме без встраиваемого вычислительного блока	-	3.0		
Общее количество портов USB Туре А версии 2.0	Шт.	1		
Количество входов аналогового	Шт.	1		

T	01/11/10 01/11/10 = 5			
	аудиосигнала			
	Количество выходов SPDIF	Шт.	1	
	Количество выходов аналогового аудиосигнала	Шт.	1	
	Количество портов RS-232	Шт.	1	
	Количество встроенных портов Ethernet	Шт.	1	
	Разъем для подключения встраиваемого вычислительного блока	-	Наличи е	
	Разъем для подключения встраиваемого вычислительного блока имеет контакты электропитания вычислительного блока от встроенного блока питания интерактивного комплекса, контакты для подключения цифрового видеосигнала и USB для подключения сенсора касания		е	
	Поддержка операционной системы Android	Версия	8.0	
	Отсутствие на лицевой стороне механических	-	Соответ ствие	

			Т	
элементов управления (кнопок включения, регуляторов громкости, переключателей источника сигнала)				
Встроенная звуковая индукционная система для трансляции звуковых сигналов со специализированного интерактивного устройства	-	Наличи е		
Напряжённость магнитного поля встроенной индукционной системы (на расстоянии 0,5 м по оси экрана при частоте тестового сигнала 1 кГц)	мГс	20		
Защитное стекло склеено с жидкокристаллическо й матрицей без воздушного зазора	-	Наличи е		
Максимальное расстояние между склеиваемыми поверхностями	MM	1		
Встроенные функции распознавания объектов касания (палец, безбатарейный стилус)	-	Наличи е		
Количество	Шт	2		

Υ	1			1	
поддерживаемых безбатарейных стилусов одновременно					
Возможность подключения к сети Ethernet проводным и беспроводным способом (wi-fi)	-	Наличи е			
Стандарт связи встроенного модуля беспроводной передачи данных WiFi: 802.11 a/b/g/n/ac двухдиапазонный (2,4 ГГц и 5 ГГц)	-	Наличи е			
Возможность использования ладони в качестве инструмента стирания, игнорирования касаний экрана ладонью	-	Наличи е			
Интегрированный датчик освещенности для автоматической коррекции яркости подсветки	-	Наличи е			
Возможность графического комментирования поверх произвольного изображения, в том числе от физически подключенного источника видеосигнала	-	Наличи е			
Интегрированные	-	Наличи			

	1	1		
функции вывода		e		
изображений с				
экранов мобильных				
устройств (на				
платформе Windows,				
MacOS, Android,				
ChromeOS), а также с				
возможностью				
интерактивного				
взаимодействия				
(управления) с				
устройством-				
источником				
Интегрированный в	-	Наличи		
пользовательский		e		
интерфейс				
функционал				
просмотра и работы с				
файлами основных				
форматов с USB-				
накопителей, сетевого				
сервера				
Поддержка	_	Наличи		
встроенными		e		
_				
средствами				
дистанционного				
управления рабочими				
параметрами				
устройства через				
внешние системы				
76.5		**		
Мобильное крепление	-	Наличи		
для интерактивного		e		
комплекса				
Т		M. C		
Тип	-	Мобиль		
		ное		
		металли		
		ческое		
		креплен		
		ие,		
		обеспеч		
		ивающе		

	1	1	1	1	
			e		
			возмож		
			ность		
			напольн		
			ой		
			установ		
			ки		
			интерак		
			тивного		
			комплек		
			ca c		
			возмож		
			ностью		
			регулир		
			овки по		
			высоте		
			(в		
			фиксир		
			ованные		
			положе		
			ния)		
			ния)		
	Вычислительный	-	Наличи		
	блок,		e		
	устанавливаемый в				
	специализированный				
	слот на корпусе				
	интерактивного				
	комплекса,				
	позволяющий				
	выполнять снятие и				
	установку блока, не				
	разбирая				
	интерактивный				
	комплекс,				
	содержащий разъем				
	подключения				
	вычислительного				
	блока				
	Разрешение на выходе	Пикселе	3840x21		
		й	60		
	видеоадаптера	I VI			
	встраиваемого вычислительного		Пикселе		
1 1	т вычислительного	I	1	I	1

T = -	1		 1	
блока при работе с		й		
интерактивным		Соответ		
комплексом при 60 Гц				
		ствие		
Процессор:	_	_		
Процессор.				
Производительность	Единицы	7000		
процессора (по тесту				
PassMark - CPU				
BenchMark)				
Максимальное	ГГц	1,6		
значение базовой				
частоты процессора				
встраиваемого				
вычислительного				
блока				
Onoru				
Кэш памяти	Мб	6		
процессора				
встраиваемого				
вычислительного				
блока				
Olloka				
Расчетная тепловая	Вт	15		
мощность процессора				
встраиваемого				
вычислительного				
блока				
Ostoku				
Память (ОЗУ):	-	_		
	-			
Объем оперативной	Гигабайт	8		
памяти				
Цокопитон :				
Накопитель:	-	-		
Объем накопителя	Гигабайт	128		
		0		
Производительность	Единицы	900		
графической				
подсистемы				
встраиваемого				
вычислительного				
блока (по тесту				
PassMark Videocard				
1 assiviair viucocaiu				

	BenchMark)				
	Тип DDR оперативной памяти встраиваемого вычислительного блока	Версия	4		
	Частота оперативной памяти встраиваемого вычислительного блока	МГц	2400		
1	Количество разъемов USB 3.1 на панели разъемов встраиваемого вычислительного блока	Шт.	2		
1 1	Количество разъёмов USB 3.0 на панели разъемов встраиваемого вычислительного блока	Шт.	1		
	Количество разьёмов USB 3.1 Тип Туре С на панели разъёмов встраиваемого вычислительного блока	Шт.	1		
	Количество разъёмов RS232 на панели разъёмов встраиваемого вычислительного блока	Шт.	1		
1	Разъем HDMI тип А с поддержкой разрешения 3840х2160 пикселей при 60 Гц на панели	Шт.	1		

1	1			
разъёмов				
встраиваемого				
вычислительного				
блока				
Стандарт связи	_	Соответ		
встроенного модуля		ствие		
беспроводной				
передачи данных				
WiFi: 802.11 a/b/g/n/ac				
двухдиапазонный (2,4				
ГГц и 5 ГГц)				
, , ,				
Скорость передачи	Гбит/с	1,73		
данных встроенного				
модуля беспроводной				
передачи данных WiFi				
Максимальный	дБА	30		
уровень шума при	ДВИ			
работе				
вычислительного				
блока				
Ostoka				
Интегрированные	-	Наличи		
средства,		e		
обеспечивающие				
следующий				
функционал:				
создание				
многостраничных				
уроков с				
использованием				
медиаконтента				
различных форматов,				
создание надписей и				
комментариев поверх				
запущенных				
приложений,				
распознавание фигур				
и рукописного текста				
(русский, английский				
языки), наличие				
инструментов				
1 3	1		1	

		и линий, встроенные функции: генератор случайных чисел, калькулятор, экранная клавиатура, таймер, редактор математических формул, электронные математические инструменты:					
		циркуль, угольник, линейка, транспортир, режим «белой доски» с возможностью создания заметок, рисования, работы с таблицами и графиками, импорт файлов форматов: *.pdf, *.ppt;					
5	Ноутбук Acer TravelMate	Форм-фактор	-	Трансф ормер	КИТАЙ	Шт.	30
	Spin B3 Series (N20H1)	Жесткая, неотключаемая клавиатура, не содержащая элементов питания	-	Наличи е			
		Наличие русской раскладки клавиатуры	-	Наличи е			
		Сенсорный экран	-	Наличи			
				e			
		Угол поворота сенсорного экрана	Градус	360			
		<u> </u>	Градус Дюйм (25,4 мм)				

		8	
Стилус в комплекте	-	Наличи	
поставки		e	
Технология обмена	_	Наличи	
данными между		e	
сенсорным экраном и			
стилусом, использует цифровой			
преобразователь,			
встроенный в экран			
Количество кнопок	Шт.	2	
стилуса для имитации			
правой кнопки мыши,			
выделения элементов,			
удаления			
Встроенная в ноутбук	-	Наличи	
веб-камера		e	
Разрешение	Мп	5	
встроенной веб-			
камеры			
Процессор:	-	-	
Производительность	Единицы	2100	
процессора (по тесту			
PassMark – CPUBenchMarkhttp://			
www.cpubenchmark.ne			
t/)			
Базовая тактовая	МГц	1100	
частота	,		
Количество ядер	Шт.	4	
Память (ОЗУ):	-	-	
Объем оперативной	Гигабайт	4	
памяти			
Накопитель:	+		

Вид накопителя	-	SSD	\top
Объем SSD	Гигабайт	128	
Интерфейс USB Туре- А версии 3.х	Шт.	2	
Интерфейс USB Type- С	Шт.	1	
Интерфейс HDMI (реализован на корпусе ноутбука, без использования переходников)	Шт.	1	
Интерфейс Ethernet (RJ-45, реализован на корпусе ноутбука, без использования переходников)	Шт.	1	
Поддержка беспроводных соединений 802.11 a/b/g/n/ac	-	Наличи е	
Время автономной работы от батареи	Час	10	
Вес ноутбука с аккумулятором	КГ	1,45	
Корпус ноутбука подготовлен для безопасного использования в учебном процессе:	-	Соответ ствие	
Защитное стекло повышенной прочности	-	Наличи е	
Противоскользящие и смягчающие удары элементы на корпусе	-	Наличи е	

	Возможность	MM	700		
	выдерживать падение				
	с высоты				
	Сохранение	_	Соответ		
	работоспособности		ствие		
	при попадании влаги				

ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ

Операционная система Windows и соответствующий офисный пакет, включающий текстовый процессор, табличный редактор, редактор презентаций; программное обеспечение для изучения программирования и подготовки к ГИА.